

# AMUSOIRE

COMMUNIQUÉ DE PRESSE

PARIS, LE 12 JANVIER 2022

## BL!NDT?ST : LE NOUVEAU DIVERTISSEMENT DES URBAINS

**100% DÉDIÉES AU BLIND TEST MUSICAL, LA START-UP AMUSOIRE VA OUVRIR PLUSIEURS SALLES « BL!NDT?ST » À PARIS EN 2022.**

Allier musique, compétition et fête dans un espace privatif, voici l'ambition d'AMUSOIRE, start-up de l'EntertainTech, pour rassembler les citadins. Après une première levée de fonds cet automne, AMUSOIRE lance « BL!NDT?ST », nouveau concept de divertissement musical inspiré des jeux vidéo faisant entrer le blind test dans l'ère des loisirs urbains. Lancement prévu : premier trimestre 2022.

Ce qui rend les jeux musicaux si populaires et addictifs est que chaque chanson évoque un souvenir inscrit au plus profond d'entre nous. Face à une population urbaine toujours en quête d'émotions, de nouveautés et de loisirs, AMUSOIRE crée BL!NDT?ST, premier lieu digitalisé 100% dédié au blind test musical.

La start-up renouvelle ainsi le quiz musical en associant musique et technologie, pour séduire les fans de musique en recherche de moments conviviaux et festifs. « En lançant BL!NDT?ST, nous proposons une façon nouvelle de se divertir avec un jeu très apprécié des Français et remis au goût du jour » déclarent les trois co-fondateurs d'AMUSOIRE : Mikael Lavollé, Augustin Jaudeau et Antoine Bénichou.



Augustin Jaudeau, Mikael Lavollé et Antoine Bénichou, co-fondateurs d'AMUSOIRE, présentent BL!NDT?ST

### UNE PREMIÈRE LEVÉE DE FONDS ET DES OUVERTURES DE SALLES EN 2022

Le marché du jeu connaît un boom depuis le début de la crise sanitaire et devrait croître de 10% au niveau mondial d'ici 2026 d'après une étude récente<sup>1</sup>. Conjugée au désir de sociabilité des Français, cette tendance indique pour le secteur une dynamique positive dans laquelle s'inscrit AMUSOIRE. Après une première levée de fonds de 1,7 million d'euros en octobre 2021 auprès d'un pool de business angels, BL!NDT?ST est la première solution de divertissement lancée par la jeune société.

Objectif : se développer progressivement dans la capitale, puis dans plusieurs villes françaises. Les dirigeants d'AMUSOIRE misent sur l'ouverture de 10 salles parisiennes au premier semestre 2022, pour aboutir à environ 20 salles d'ici fin 2022.

<sup>1</sup>Source : Mordor Intelligence « GAMING MARKET - GROWTH, TRENDS, COVID-19 IMPACT, AND FORECASTS (2021-2026) »

## QUE PROPOSE BLINDT?ST ?

Si la règle principale — être le premier à trouver le nom de l'artiste — ne change pas, l'expérience est réinventée grâce à une reconnaissance vocale inédite, technologie développée par AMUSOIRE.

BLINDT?ST propose, via une sélection de plus de 6000 titres classés en 5 niveaux de difficulté, des playlists thématiques, un gameplay immersif, des salles de jeu aux décors uniques sur le thème de la musique. Le score évolue en fonction des bonnes réponses et de la rapidité de celles-ci. À l'issue de chaque partie, un classement est effectué et les joueurs reçoivent un récapitulatif de leurs scores ainsi que la liste des morceaux écoutés.



« La musique, matière première de BLINDT?ST, génère de grandes émotions » affirment les trois co-fondateurs, « associée à la compétition, elle crée une tension dramatique particulière dans un cadre festif, c'est pourquoi BLINDT?ST est une expérience singulière, toujours renouvelée. BLINDT?ST crée le premier sport musical. »

En savoir plus sur Amusoire : [www.amusoire.com](http://www.amusoire.com)

### Contacts Presse

Julien Marié — Tél : 06 64 99 56 79 — [julien@instinctcom.fr](mailto:julien@instinctcom.fr)

Alexia Brun - Tél : 06.34.27.75.96 -- [abrun@amusoire.com](mailto:abrun@amusoire.com)

A propos d'AMUSOIRE : fondée en septembre 2020 par Mikael Lavollé, Augustin Jaudeau et Antoine Bénichou, AMUSOIRE a pour mission de créer des rencontres festives entre amis, en famille, entre collègues et de générer de grandes émotions grâce à la technologie. Acteur de l'EntertainTech, AMUSOIRE remet au goût du jour des jeux populaires et les repense pour de nouvelles expériences toujours plus immersives et addictives. AMUSOIRE ré-invente la fête par le jeu.